

実務経験のある教員等による授業科目の一覧表

(AIプログラミング&CGクリエイター科)

学年	授業形態	科目区分	授 業 科 目	授業 単位数	うち 実務教員に よる授業
1	講義	必修	未来デザインプログラムA	1	
1	講義	必修	未来デザインプログラムB	1	
1	演習	選択	PC基礎実践	1	
1	演習	選択	プログラミング基礎 I	1	○
1	演習	選択	プログラミング基礎 II	1	○
1	演習	選択	プログラミング基礎 III	1	○
1	演習	選択	プログラミング基礎 IV	1	○
1	講義	選択	アルゴリズム基礎知識 I	2	○
1	講義	選択	アルゴリズム基礎知識 II	2	○
1	講義	必修	AI&クロステック入門 I	2	
1	講義	必修	AI&クロステック入門 II	2	
1	演習	選択必修	IT戦略&マネジメントワークショップA	1	○
1	演習	選択必修	IT戦略&マネジメントワークショップB	1	○
1	演習	選択	Javaプログラミング I	1	○
1	演習	選択	Javaプログラミング II	1	○
1	演習	選択	Javaプログラミング III	1	○
1	演習	選択	Javaプログラミング IV	1	○
1	演習	選択	Javaプログラミング V	1	○
1	講義	選択必修	データベース基礎 I	2	
1	講義	選択必修	データベース基礎 II	2	
1	講義	選択必修	システム設計基礎 I	2	○
1	講義	選択必修	システム設計基礎 II	2	○
1	講義	選択	資格対策 I	4	○

学年	授業形態	科目区分	授 業 科 目	授業 単位数	うち 実務教員に よる授業
1	講義	選択	資格対策Ⅱ	4	○
1	講義	選択	キャリアデザイン基礎A	1	
1	講義	選択	キャリアデザイン基礎B	1	
1	演習	選択	キャリアデザイン演習	1	
1	実習	選択	学外実習Ⅰ	2	

学年	授業形態	科目区分	授 業 科 目	授業 単位数	うち 実務教員に よる授業
2	演習	選択	アプリケーション開発Ⅰ-A	1	○
2	演習	選択	アプリケーション開発Ⅰ-B	1	○
2	演習	選択	アプリケーション開発Ⅱ-A	1	○
2	演習	選択	アプリケーション開発Ⅱ-B	1	○
2	演習	選択	アプリケーション開発Ⅲ-A	1	○
2	演習	選択	アプリケーション開発Ⅲ-B	1	○
2	演習	選択	アプリケーション開発Ⅳ-A	1	○
2	演習	選択	アプリケーション開発Ⅳ-B	1	○
2	演習	選択必修	プロジェクトマネジメントA	1	○
2	演習	選択必修	プロジェクトマネジメントB	1	○
2	実技	選択	企画開発プロジェクトⅠ-A	1	○
2	実技	選択	企画開発プロジェクトⅠ-B	1	○
2	実技	選択	企画開発プロジェクトⅡ-A	1	○
2	実技	選択	企画開発プロジェクトⅡ-B	1	○
2	実技	選択	企画開発プロジェクトⅢ	1	○
2	実技	選択	企画開発プロジェクトⅣ	1	○
2	講義	選択	資格対策Ⅲ	4	○
2	講義	選択	資格対策Ⅳ	4	○
2	講義	選択	キャリア実践Ⅰ	1	○
2	講義	選択	キャリア実践Ⅱ	1	○
2	講義	選択	キャリア実践Ⅲ	1	○
2	演習	選択必修	AIプログラミング実践Ⅰ-A	1	○
2	演習	選択必修	AIプログラミング実践Ⅰ-B	1	○

学年	授業形態	科目区分	授 業 科 目	授業 単位数	うち 実務教員に よる授業
2	演習	選択必修	AIプログラミング実践Ⅱ-A	1	○
2	演習	選択必修	AIプログラミング実践Ⅱ-B	1	○
2	演習	選択必修	AIプログラミング実践Ⅲ-A	1	○
2	演習	選択必修	AIプログラミング実践Ⅲ-B	1	○
2	演習	選択必修	CGクリエイター実践Ⅰ-A	1	○
2	演習	選択必修	CGクリエイター実践Ⅰ-B	1	○
2	演習	選択必修	CGクリエイター実践Ⅱ-A	1	○
2	演習	選択必修	CGクリエイター実践Ⅱ-B	1	○
2	演習	選択必修	CGクリエイター実践Ⅲ-A	1	○
2	演習	選択必修	CGクリエイター実践Ⅲ-B	1	○
総授業単位				82	
卒業に必要な単位数				62単位	