実務経験のある教員等による授業科目の一覧表

（　AIプログラミング&CGクリエイター科　）

学年	授業形態	科目区分	授　業　科　目	授業単位数	うち実務教員による授業
1	講義	必修	未来デザインプログラムA	1	
1	講義	必修	未来デザインプログラムB	1	
1	演習	選択	PC基礎実践	1	○
1	演習	選択	プログラミング基礎Ⅰ	1	○
1	演習	選択	プログラミング基礎Ⅱ	1	○
1	演習	選択	プログラミング基礎Ⅲ	1	○
1	演習	選択	プログラミング基礎Ⅳ	1	○
1	講義	選択	アルゴリズム基礎知識Ⅰ	2	○
1	講義	選択	アルゴリズム基礎知識Ⅱ	2	○
1	講義	必修	AI&クロステック入門Ⅰ	2	
1	講義	必修	AI&クロステック入門Ⅱ	2	
1	演習	選択必修	IT戦略&マネジメントワークショップA	1	○
1	演習	選択必修	IT戦略&マネジメントワークショップB	1	○
1	演習	選択	Javaプログラミング Ⅰ	1	○
1	演習	選択	Javaプログラミング Ⅱ	1	○
1	演習	選択	Javaプログラミング Ⅲ	1	○
1	演習	選択	Javaプログラミング Ⅳ	1	○
1	演習	選択	Javaプログラミング Ⅴ	1	○
1	講義	選択必修	データベース基礎Ⅰ	2	○
1	講義	選択必修	データベース基礎Ⅱ	2	○
1	講義	選択必修	システム設計基礎Ⅰ	2	○
1	講義	選択必修	システム設計基礎Ⅱ	2	○
1	講義	選択	資格対策Ⅰ	4	○
1	講義	選択	資格対策Ⅱ	4	○
1	講義	選択	キャリアデザイン基礎A	1	
1	講義	選択	キャリアデザイン基礎B	1	

学年	授業形態	科目区分	授　業　科　目	授業 単位数	うち 実務教員に よる授業
1	演習	選択	キャリアデザイン演習	1	
2	演習	選択	アプリケーション開発Ⅰ－A	1	○
2	演習	選択	アプリケーション開発Ⅰ－B	1	○
2	演習	選択	アプリケーション開発Ⅱ－A	1	○
2	演習	選択	アプリケーション開発Ⅱ－B	1	○
2	演習	選択	アプリケーション開発Ⅲ－A	1	○
2	演習	選択	アプリケーション開発Ⅲ－B	1	○
2	演習	選択	アプリケーション開発Ⅳ－A	1	○
2	演習	選択	アプリケーション開発Ⅳ－B	1	○
2	演習	選択必修	プロジェクトマネジメントA	1	○
2	演習	選択必修	プロジェクトマネジメントB	1	○
2	実技	選択	企画開発プロジェクトⅠ－A	1	○
2	実技	選択	企画開発プロジェクトⅠ－B	1	○
2	実技	選択	企画開発プロジェクトⅡ－A	1	○
2	実技	選択	企画開発プロジェクトⅡ－B	1	○
2	実技	選択	企画開発プロジェクトⅢ	1	○
2	実技	選択	企画開発プロジェクトⅣ	1	○
2	講義	選択	資格対策Ⅲ	4	○
2	講義	選択	資格対策Ⅳ	4	○
2	講義	選択	キャリア実践Ⅰ	1	
2	講義	選択	キャリア実践Ⅱ	1	
2	講義	選択	キャリア実践Ⅲ	1	
2	演習	選択必修	AIプログラミング実践Ⅰ－A	1	○
2	演習	選択必修	AIプログラミング実践Ⅰ－B	1	○
2	演習	選択必修	AIプログラミング実践Ⅱ－A	1	○
2	演習	選択必修	AIプログラミング実践Ⅱ－B	1	○
2	演習	選択必修	AIプログラミング実践Ⅲ－A	1	○
2	演習	選択必修	AIプログラミング実践Ⅲ－B	1	○

学年	授業形態	科目区分	授　業　科　目	授業 単位数	うち 実務教員による授業
2	演習	選択必修	CGクリエイター実践Ⅰ－A	1	○
2	演習	選択必修	CGクリエイター実践Ⅰ－B	1	○
2	演習	選択必修	CGクリエイター実践Ⅱ－A	1	○
2	演習	選択必修	CGクリエイター実践Ⅱ－B	1	○
2	演習	選択必修	CGクリエイター実践Ⅲ－A	1	○
2	演習	選択必修	CGクリエイター実践Ⅲ－B	1	○
総授業単位				80	
卒業に必要な授業時数				62単位	